Universidade de Trás-os-Montes e Alto Douro

Estudo de Incorporação de Acessibilidade em Realidade Virtual e Aumentada

Relatório de Progresso

Licenciatura em Engenharia Informática

Laboratório de projeto de Engenharia Informática

Paulo Nogueira Martins

Tânia de Jesus Vilela da Rocha

Armando Cruz

**Autores:**

Eduardo Manuel Afonso Chaves - 70611

João Henrique Constâncio Rodrigues - 70579

Vila Real, abril 2022

Tarefas realizadas

**T1.** Investigação e pesquisa sobre a utilização de RV e RA no âmbito da acessibilidade.

**Resultados obtidos:** Adquirimos conhecimentos num contexto geral acerca da tecnologia já existente, de RV e RA no âmbito da acessibilidade.

**T2.** Estudo da acessibilidade no contexto de RV e RA, identificando as características e limitações.

**Resultados obtidos:** Obtivemos conhecimentosdas características e limitações da acessibilidade no contexto de RV e RA.

**T3.** Análise de projetos, artigos e aplicações já desenvolvidos sobre a acessibilidade em RV e RA.

**Resultados obtidos:** Realizámos uma análise em projetos, artigos e aplicações com o objetivo do ensino da língua gestual de forma a que posteriormente nos ajude no desenvolvimento de uma nova aplicação.

**T4.** Focus Group: reunião com pessoas com deficiência sobre a acessibilidade da RV e RA atualmente oferecida e por eles testada.

**Resultados obtidos:** Não foi possível a realização desta tarefa.

**T5.** Avaliação de acessibilidade de projetos identificados.

**Resultados obtidos:** Realizámos um levantamento de requisitos da acessibilidade em projetos identificados de forma a implementá-los na nossa aplicação.

**T6.** Preparação do pitch.

**Resultados obtidos:** Estruturação e apresentação do pitch. Nota: 17,9

Tarefas a realizar durante as próximas 4 semanas

**T7.** Desenvolvimento de uma nova aplicação: planeamento e levantamento de requisitos; desenho de interface/desenho da experiência do utilizador; e, implementação.